

(EG4) : Activité 1

Le tangram, ou jeu des « sept pièces » est un type de puzzle chinois.

C'est le découpage d'un carré en sept pièces élémentaires.

La légende dit qu'un empereur chinois du XVI^e siècle du nom de Tan fit tomber un carreau de faïence qui se brisa en sept morceaux.

Il ne réussit jamais à rassembler les morceaux pour reconstituer le carreau, mais l'homme s'aperçoit qu'avec les sept pièces, il était possible de créer des formes multiples. Le tangram est né.



- 1) Ce carré est découpé en sept morceaux. Donner le nom de chacune de ces sept figures.
- 2) Le quadrilatère violet ne ressemble finalement à rien de connu. Quelles semblent être ses particularités ?