



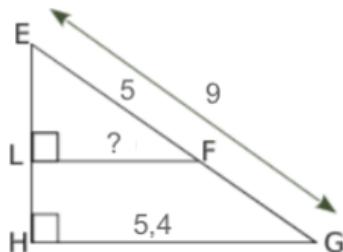
OU EST CHARLIE ?



Dans l'image, Scratchy-The-Cat va se promener et retrouver : Charlie, un Os, une Banane, Bart Simpson et Homer Simpson.

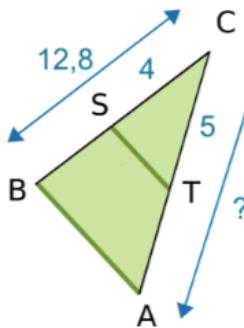
Pour ce faire, tu vas résoudre les problèmes posés et compléter le programme Scratch afin de définir le parcours de Scratchy (positionné au départ au point A) sur l'image.

Le quadrillage proposé correspond à l'unité de déplacement de Scratchy (1 pas = 1 côté de carreau).

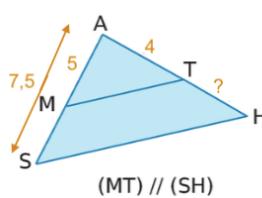


```

quand  est cliqué
  s'orienter à 90°
  avancer de 1
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 2
  dire [Je vois Charlie!] pendant 2 secondes
  avancer de 2
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 1
  dire [Je vois un Os!] pendant 2 secondes
  
```

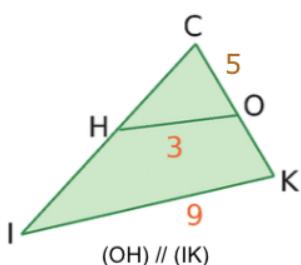


Les droites (ST) et (AB) sont parallèles



```

  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 1
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 2
  dire [Je vois Bart Simpson!] pendant 2 secondes
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 1
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 2
  dire [Je vois une Banane!] pendant 2 secondes
  
```



```

  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 6
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 1
  dire [Je vois Homer Simpson!] pendant 2 secondes
  
```

S'il te reste du temps et du courage, tu peux rechercher le chien de Charlie (on ne voit que sa queue) dans l'image.

Les droites oranges sont parallèles

