



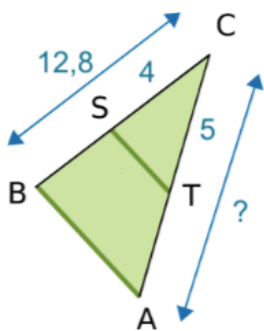
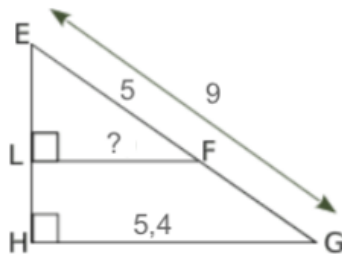
OÙ EST CHARLIE ?



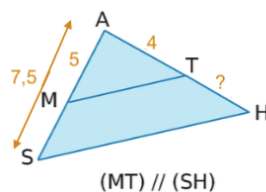
Dans l'image, Scratchy-The-Cat va se promener et retrouver : Charlie, un Os, une Banane, Bart Simpson et Homer Simpson.

Pour ce faire, tu vas résoudre les problèmes posés et compléter le programme Scratch afin de définir le parcours de Scratchy (positionné au départ au point A) sur l'image.

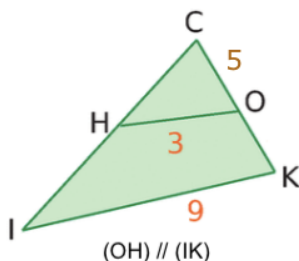
Le quadrillage proposé correspond à l'unité de déplacement de Scratchy (1 pas = 1 côté de carreau).



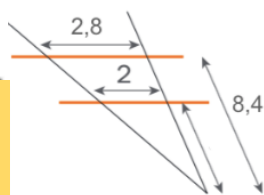
Les droites (ST) et (AB) sont parallèles



(MT) // (SH)



(OH) // (IK)



Les droites oranges sont parallèles

```

quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 90
  avancer de 0
  tourner de 90 degrés
  avancer de 2
  dire Je vois Charlie ! pendant 2 secondes
  avancer de 2
  tourner de 90 degrés
  avancer de 0
  dire Je vois un Os ! pendant 2 secondes
  avancer de 0
  tourner de 90 degrés
  avancer de 2
  dire Je vois Bart Simpson ! pendant 2 secondes
  tourner de 90 degrés
  avancer de 0
  tourner de 90 degrés
  avancer de 2
  dire Je vois une Banane ! pendant 2 secondes
  tourner de 90 degrés
  avancer de 6
  tourner de 90 degrés
  avancer de 0
  dire Je vois Homer Simpson ! pendant 2 secondes
  
```

S'il te reste du temps et du courage, tu peux rechercher le chien de Charlie (on ne voit que sa queue) dans l'image.

