

Scratch : Programme de calcul

Question 1 : Dans chaque cas quel nombre obtient-on si on effectue le programme avec 8 comme nombre de départ ?

Question 2 : Dans chaque cas quelle expression correspond au programme avec x comme nombre de départ ?



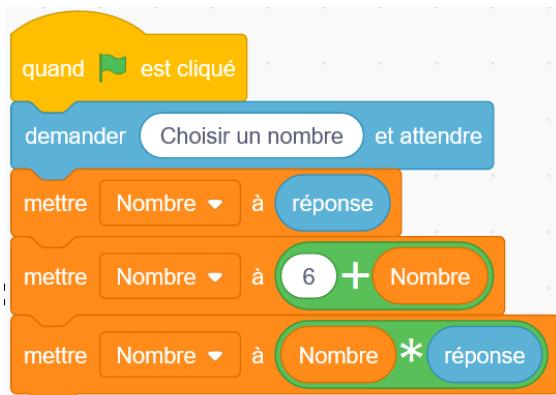
Question 1 :

Question 2 :



Question 1 :

Question 2 :



Question 1 :

Question 2 :



Question 1 :

Question 2 :



• Signes d'opérations

Multiplication
 Division

• Scratch n'utilise pas de parenthèses.

Le calcul prioritaire est le plus à l'intérieur :



Priorité à la multiplication

Priorité à l'addition

Révision : Instruction conditionnelle (SI ALORS)

```
quand [drapeau est cliqué]
demander [Choisis un nombre entre 0 et 12] et attendre
mettre [Nombre] à [réponse]
si [Nombre > 6] alors
  mettre [Nombre] à [Nombre / 2 + Nombre]
sinon
  mettre [Nombre] à [Nombre / 2 + Nombre]
```

1) Quel nombre obtient-on si on choisit 5,3 au départ ?

1) Quel nombre obtient-on si on choisit 7,82 au départ ?

Compléter un programme

```
quand [drapeau est cliqué]
demander [Choisis un nombre] et attendre
mettre [Nombre] à [réponse]
mettre [Nombre] à [ ]
mettre [Nombre] à [ ]
```

Complète ce programme pour qu'il effectue le calcul correspondant à l'expression

$$3,41x - 9,2$$

```
quand [drapeau est cliqué]
demander [Choisis un nombre] et attendre
mettre [Nombre] à [réponse]
mettre [Nombre] à [ ]
mettre [Nombre] à [ ]
mettre [Nombre] à [ ]
```

Complète ce programme pour qu'il effectue le calcul correspondant à l'expression

$$3x^2 - 12$$

Quelle instruction manque à tout les programmes pour qu'il renvoie le nombre final ?