

(EG3) : Se repérer dans un parallélépipède rectangle :

J'utilise le vocabulaire du repérage : abscisse, ordonnée, altitude.

Je me repère dans un pavé droit.

Dans un pavé droit,

Pour repérer un point M , dans un pavé droit, on a besoin de trois coordonnées : **son abscisse x** , **son ordonnée y** et **son altitude (ou côté) z** . On note $M(x; y; z)$.

Exemple : dans le pavé droit ci-contre, donner les coordonnées de chaque point de la figure.

